# Varijable

Mjesto u memoriji rezervirano za pohranu podatka naziva se varijabla.

Svako rezervirano mjesto u memoriji ima svoju jedinstvenu memorijsku adresu.

Memorijske adrese su višeznamenkasti binarni brojevi.

Varijable se označavaju simboličkim imenima.

Simboličko ime je ime koje se sastoji od slova (eng. abecede), brojaka i znaka

podcrtavanja.

Primjeri:

int **a**, **ocjena**;

float **prosjek**;

string **ime\_ucenika**;

# Konstante

Konstante imaju tijekom programa određenu vrijednost koja se ne može promijeniti.

Ključna riječ u deklariranju i inicijalizaciji konstante je **const** iza koje slijedi tip

konstante i njezina vrijednost.

Primjeri konstanti:

const float **pi**=3.14159;

const int **a**=8;

const char **z**='x';

const string **ime**=“Marko“;

Konstanta može biti definirana i predprocesorskom naredbom **#define**

#define PI 3.14

*Simboličko ime (identifikator) određuje korisnik poštujući ova pravila:*

* *Pri oblikovanju imena smiju se rabiti slova engleske abecede, brojevi i znak podcrtavanja (\_).*
* *Ime mora započeti slovom ili znakom podcrtavanja (\_).*
* *Broj znakova u simboličkom imenu (dužina) nije ograničen.*
* *Ne smije se rabiti razmak.*
* *Ne smiju se rabiti naši dijakritički znakovi (č, ć, ž, š, đ).*
* *Ne smiju se rabiti ključne riječi ili oznake operatora programskog jezika.*

Primjeri: provjeri ispravnost simboličkih imena:

7\_broj

Ime\_prezime

VelikoSlovo

Pass78

Brojac samoglasnika

Brojač

Goto, cin, cout, const

# Izrazi i operatori

**Operator pridruživanja( = )**

- mijenja se vrijednost varijable , ali tip podatka ostaje isti

**Aritmetički operatori:**

+, - , \*, /, %(ostatak cjelobrojnog djeljenja)

14%3=2(ostatak)

**Inkrementiranje/dekrementiranje**

X++,++X (uvećavanje vrijednosti za 1)

X--, --X (smanjivanje vrijednosti za 1)

X=5; y=x++; z=++x ( rezultat y=5,z=6)

**Relacijski operatori**

==(logički jednako), != (različito), <,>,>=,<=

**Logički operatori**

AND (&&), OR(||), NOT (!)